

Tematica cursului

“Let’s play GO!”

Curs de Mind Building
pentru dezvoltarea
atenției și a puterii
de concentrare

LECTIA 1:

- Notiuni introductive:
 - 10 motive pentru care sa jucam GO;
 - scurta istorie;
 - prezentarea setului de joc;
 - prezentarea structurii cursului
- Desene animate
- Povestea zilei: **Hotul**

LECTIA 2:

- Libertati. Sinucidere. Ochi. KO. Seki. Semeai
- Desene animate
- Povestea zilei: **Intalnirea de pe munte**

LECTIA 3:

- Tehnici de capturare:
 - atari;
 - dublu atari;
 - scara;
 - geta
- Desene animate
- Povestea zilei : **Operatia fara anestezie**

LECTIA 4:

- Grupuri vii si grupuri moarte (I)
- Desene animate
- Povestea zilei: **Muntele Ranka**

LECTIA 5:

- Grupuri vii si grupuri moarte (II)
- Desene animate
- Povestea zilei: **Sandaua rupta**

LECTIA 6:

- Numaratoarea finala
- Clasificarea jucatorilor de Go
- Desene animate
- Povestea zilei: **Codul manierelor elegante in GO**

CONCURS DE CASA!

* Copiii care doresc pot continua cursul „Let’s play GO!” cu urmatoarele lectii:

LECTIA 1:

- Despre teritorii. Dame si damezuri
- Desene animate
- Proverbul zilei

LECTIA 2:

- Tactici de joc: deschidere - fuseki
- Desene animate
- Proverbul zilei

LECTIA 3:

- Tactici de joc : mijlocul partidei
- Desene animate
- Proverbul zilei

LECTIA 4:

- Tactici de joc: finalul partidei
- Desene animate
- proverbul zilei

LECTIA 5:

- Concepte strategice in Go (I)
- Desene animate
- Proverbul zilei

LECTIA 6:

- Concepte strategice in Go (II)
- Desene animate
- Proverbul zilei

CONCURS DE CASA!

*Cursul se organizeaza pentru copiii de gradinita, scoli generale si pentru tinerii de liceu

Alege cursul visat de tine pentru copilul tău!